

PATVIRTINTA

Pagėgių savivaldybės meno ir sporto mokyklos
direktorius 2026 m. rugpjūčio 14d. įsakymu
Nr. V-62

PAGĖGIŲ SAVIVALDYBĖS 3X3 KREPŠINIO VARŽYBŲ, MERO TAUREI LAIMĖTI NUOSTATAI

2026-08-14

Pagėgiai

I. Tikslas ir uždaviniai:

- 1.1. Populiarinti 3X3 krepšinio sportą tarp Pagėgių savivaldybės gyventojų.
- 1.2. Organizuoti tikslingą Pagėgių savivaldybės gyventojų laisvalaikio užimtumą.
- 1.3. Skatinti judėjimą, kaip vieną iš pagrindinių sveikatos šaltinių, įtraukiant kuo daugiau visuomenės į sportinę veiklą.

II. Vieta ir laikas:

- 2.1. 3 x 3 krepšinis Mero taurei vyks 2026 m. rugpjūčio 22 d. nuo 14.00 val. iki 18.00. val. sporto aikštynė, prie Vilniaus g. 48 Pagėgiuose, nuo 14.00 val. iki 18.00 val.

III. Dalyviai:

- 3.1. Mero taurėje 3x3 krepšinyje dalyvauja visi norintys ir užsiregistravę asmenys, pasitikrinę sveikatą arba turintys gydytojo leidimą sportuoti.
- 3.2. Už nepilnamečių mokinių sveikatą, elgesį ir kitas pasekmes atsako mokytojai, tėvai ar kiti įgalioti lydėti asmenys
- 3.3. Dalyviai neprieštarauja, kad rezultatai bus skelbiami viešai.
- 3.4. Užpildydami registracijos formą dalyviai prisiima visą su dalyvavimu varžybose susijusią riziką, bei įsipareigoja dėl to nereikšti renginio organizatoriams jokių pretenzijų.
- 3.5. Kiekvienas dalyvis užsiregistruodamas savaime sutinka, kad renginio organizatoriai visas renginio metu padarytas nuotraukas bei filmuotą medžiagą gali laisvai, be atskiro sutikimo, naudoti rinkodaros tikslais.
- 3.6. Pirmenybėse draudžiama dalyvauti žaidėjams, kurie 2025-2026 m. sezone yra žaidžiantys (registruoti) LKL, NKL, RKL, studentų krepšinio lygos čempionatų varžybose.

IV. Organizatorius:

- 4.1. Varžybas organizuoja ir vykdo Pagėgių savivaldybės meno ir sporto mokyklos suaugusiųjų sporto veiklos koordinatorius Dainius Maciukevičius.
- 4.2. Registracija vyks nuo 13.00 iki 14.00 val. Varžybų pradžia – 14.00 val.
- 4.3. Apie dalyvavimą varžybose, prašome paraiškas siusti el. pšt.: d.maciukevicius@pagegiai.lt informacija žodžiu, telefonu: +370 655 03065 .

V. Vykdyimo sistema:

- 5.1. **Krepšinis 3x3.** Pagėgiai. Komandą sudaro 4 žaidėjai. Rungtynės žaidžiamos: 10 minutes nestabdomo laiko arba iki 21 taško, pagal tarptautines FIBA 3x3 krepšinio taisykles. Rungtynės vyksta ant lauko dangos atsižvelgiant į oro sąlygas.
- 5.2. Varžybų vykdymo sistema bus paaiškės, kai bus aiškus užsiregistravusių komandų skaičius. Jeigu dalyvauja 5 ir mažiau komandų, varžybos vykdomos rato sistema.
- 5.3. Rungtynėms pasibaigus lygiosiomis, žaidžiamas pratęsimas. Pirmoji komanda pratęsimo metu pelniusi 2 taškus laimi rungtynes. Pratęsimą su kamuoliu pradeda ta komanda, kuri rungtynes pradėjo gindamasi.

- 5.4. Rungtynes pradedanti komanda išaiškinama burtų keliu. Burtus laimėjusi komanda renkasi, ar gauna kamuolį pirmai atakai, ar rungtynes pradeda gindamasi
- 5.5. Už taiklų metimą skiriamas 1 taškas, už taiklų metimą nuo tritaškio linijos – 2 taškai.
- 5.6. Pražanga atakuojant krepšį – metamas 1 baudos metimas. Metami 2 baudos metimai, jeigu prasižengta metant iš už tritaškio linijos.
- 5.7. Komandos pražangų limitas – 6 komandinės pražangos.
- 5.8. Bauda už 7, 8 ir 9 komandinės pražangas – skiriami 2 baudos metimai. Galioja ir taiklaus metimo su pražanga atveju.
- 5.9. Bauda už 10 ir tolimesnes komandinės pražangas – skiriami 2 baudos metimai ir kamuolio valdymas. Galioja ir taiklaus metimo su pražanga atveju.
- 5.10. Už nesportinę pražangą skiriami 2 baudų metimai ir 2 komandinės pražangos, kamuolio valdymas nėra skiriamas. Dvi nesportines pražangas gavęs žaidėjas – diskvalifikuojamas. Diskvalifikacijos atveju skiriami 2 baudų metimai, 2 komandinės pražangos ir kamuolio valdymas.
- 5.11. Už techninę pražangą skiriamas 1 baudos metimas.
- 5.12. Po pelnytų taškų žaidimas nėra stabdomas, puolanti komanda turi išsivaryti ar perduoti kamuolį už tritaškio linijos. Besiginanti komanda negali žaisti į kamuolį puslankio zonoje po krepšiu.
- 5.13. Po pražangos ne metimo metu ar kito taisyklių pažeidimo besiginančios komandos žaidėjas ties tritaškio linija priešais krepšį paduoda kamuolį puolančiam žaidėjui ir žaidimas toliau tęsiamas („check-ball“ situacija).
- 5.14. Po gynyboje atkovoto arba perimto kamuolio, kamuolys turi būti išsivarytas arba perduotas už tritaškio linijos.
- 5.15. Ginčo situacija – kamuolys kiekvieną kartą atitenka tuo metu besigynusiai komandai.
- 5.16. Žaidėjai gali keistis prieš „check-ball“ situaciją arba prieš atliekant baudos metimą. Keistis žaidimo metu draudžiama.
- 5.17.. Varžybų vyr. teisėjas turi teisę keisti varžybų vykdymo sistemą atsižvelgiant į nenumatytas aplinkybes.

VI. Nugalėtojų nustatymas:

- 6.1. Komandų klasifikacija vykdoma naudojant šiuos kriterijus:
- 6.2. Daugiausiai pergalių (arba pergalių procentas, jeigu žaidžiamas nevienodas rungtynių skaičius).
- 6.3. Tarpusavio palyginimas (imant tik pergales/pralaimėjimus, galioja tik pogrupyje).
- 6.4.. Pelnomų taškų vidurkis (neskaičiuojant taškų gautų priešininkui paskyrus techninį pralaimėjimą).
- 6.5. Jeigu įvertinus šiuos tris kriterijus komandos vieta nepaaiškėja, galutinė vieta išaiškinama burtais.

VII. Dalyvių apdovanojimai:

- 7.1. Komanda nugalėtoja apdovanojama savivaldybės mero taure, prizinių vietų laimėtojai – medaliais.
-

